


取扱説明書

このたびは、WAVシリーズをお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
本機の優れた機能をご理解頂き、末永くご愛用頂くためにも、この取扱説明書を
よくお読み下さい。

WAV2500

<p>ご注意</p> 	<p>●水、湿気、ほこり、油煙などの多い場所に設置しないで下さい。火災、故障、感電の原因になります。</p> <p>● 本装置の接続、カードの挿入・交換、各種設定・変更の際は、感電事故を避けるため、必ず、電源を切ってから行って下さい。</p> <p>ボードタイプの場合、漏電事故や感電を避けるために、ケースや盤内に収納してご使用下さい。</p> <p>● 本装置の定格範囲外で使用されますと、故障が起きたり、十分な機能が発揮できないことがあります。</p>
--	--

目次

■	困った時に (トラブルシューティング)	2
1	概要	3
2	特長	3
3	主な用途	3
4	登録時間と再生時間	3
5	標準仕様	4
6	外観図並びに外形寸法図	5
7	付属品及びオプション	5
8	各部の名称と機能	5
9	使用電源	7
10	音量調整	7
11	自己復旧機能と ALM 信号	7
12	入出力信号	7
13	適用音源	8
14	適用メモ리카ード並びにカードデータ作成ソフト	8
15	接続	8
16	設定	8
17	WAVE ファイル製作、カードデータ製作、Flash メモ리카ードへのコピー	9
18	Flash メモ리카ード「スマートメディア」のセット	9
19	メッセージ/接点・アドレス対応	10
20	プログラム再生登録機能	11
21	モードスイッチ	11
22	再生モードと制御方法	13
23	タイマー	15
	設置参考図	16
	接続参考図	17
	接続参考図(シーケンサ等との接続)	18

VoiceNavi

E-mail:info@voicenavi.co.jp

困った時に (トラブルシューティング)

電話で多い 問合せ	まったく、再生しない	スマートメディアのフォーマット(初期化)をしないで、カードデータファイルとWAVE ファイルをコピーした カードデータファイル . wpj がコピーされていない。
	再生しない WAVE ファイルがある	ある WAVE ファイル録音・編集ソフトで録音・保存した WAVE ファイルは WAV シリーズで再生できないものがあります。WindowsOS アクセサリのサウンドレコーダー等で開き、別のファイル名で保存し、VoiceMaker3 で登録して下さい。

再生しない場合の簡単なチェック方法	<ul style="list-style-type: none"> ● スマートメディアのフォーマット ● カードデータファイル . wpj の有無 ● WAVE ファイル . wav の有無 	<p>MODE1 再生モード「通常再生」「タイマー 0 秒」に設定します。</p> <p>MODE2 1-8 まで「全て ON」に設定します。</p> <p>電源 ON にして、再生するか点検します。</p>
VoiceMaker3 パックがある場合	<ul style="list-style-type: none"> ● メッセージ・接点端子の割付け ● WAVE ファイル.wpj の試聴 ● レポート印刷 	<p>スマートメディア内のデータを、事前に VoiceMaker3 CardData フォルダに収納するフォルダを作成してコピーします。</p> <p>コピー後、VoiceMaker3 を起動し、WAVE ファイル登録画面でカードデータファイル.wpj を読み込み、画面表示、印刷、試聴して登録内容を確認します。</p>

困った状態	LED表示	原因	対処方法
電源 LED が点灯しない	POWER の LED が点灯しない	電源が接続されていない	接続を点検し、接続します。
		極性が間違っている	接続を点検し、接続します。
再生しない接点・アドレスがある		接続ミス	接続参考図を参照の上、コネクタの接続を点検し、再接続
	PLAY の LED が点滅 *1	その接点・アドレスに対応した WAVE ファイルがない	カードにコピーした際、漏れが生じたので、その WAVE ファイルをコピーします。
まったく再生しない	PLAY の LED が点滅 *2	スマートメディアがフォーマットされていない	12項を参照の上、スマートメディアをフォーマットし、データ(wpj ファイル, WAVE ファイル)をコピーします。
	PLAY の LED が点滅 *2	カード内にカードデータファイル(xxx. wpj)がない	VoiceMaker3 でカード内の.wpj ファイルを読み込み、レポート出力して確認。データファイルがない場合、VoiceMaker3 で作成し、コピーします。
	PLAY の LED が点滅 *1	WAVE ファイル(xxx. wav)がカード内にない	VoiceMaker3 でカード内の.wpj ファイルを読み込み、レポート出力して確認。 ない場合、WAVE ファイルをコピーします。
		音量ボリューム「小」	再調整
		接続ミス	コネクタの接続を点検し(特に COM 端子部)、再接続
		再生モード設定ミス	再生モードを確認し、再設定
再生するが、時々、リセット状態	ALM LED が点灯	タイマーモード設定ミス	タイマーモードを確認し、再設定
		ノイズ等で CPU 暴走	ウォッチドックタイマー自己復旧しているが、ALM LED、ALM 端子は出力を保持。電源ライン、信号ライン、近所にモーター等ノイズ源をノイズ対策します。
入力接点と再生する内容が合っていない。		設定ミス	VoiceMaker3 でカード内の.wpj ファイルを読み込み、レポート出力して確認。再設定、カード作成し、コピーします
組立再生しない、順序が違う		接続ミス	コネクタの接続を点検し、再接続
リピート回数再生しない、回数が違う		設定ミス	VoiceMaker3 でカード内の.wpj ファイルを読み込み、レポート出力して確認。再設定、カード作成し、コピーします
スマートメディアがカードコネクタの奥まで入らない		挿入方向違い	挿入方向を確認し、再挿入

(注) *1 再生の起動時にPLAYのLEDが点滅します。STOP入力にて消灯します。

*2 PLAYのLEDが点滅した状態で、再生起動を行うとALARMのLEDが点灯します。

VoiceNavi

1.概要

WAV2500	本装置は、音源にパソコンの標準録音サウンド「WAVEファイル」、記憶媒体にデジタルカメラのFlashメモ리카ード「スマートメディア」を採用した、WAVEファイル再生ユニットです。フォトプラ入出力、16接点／128CH-バイナリ制御、5Wアンプを搭載しています。産業機器、FA機器、医療機器などの音声ガイド・音声警報に適しています。
---------	---

2.特長

WAV2500	<ul style="list-style-type: none"> ●「スマートメディア」を採用。 ●5Wmax.8Ω スピーカーアンプ装備 ●16接点制御 ●用途別再生モード搭載-通常・入力中・順番・優先順位・後入力・記憶エンドレス ●128CH-バイナリ制御 ●プログラム再生登録対応 1接点 8WAVE ファイル、5 回リピート再生設定 ●インターバルタイマー 0/10/15/20/30/40/45/60 秒 ●スクリューレス端子台 ●DINレール／L金具／直接ビス止め 3方式の固定に対応 ●300W×160D×40H mm ●AC100V(AC85～132V) 50／60HzまたはDC+24Vの2電源対応
---------	---

3.主な用途

MODEL	ホスト	用途
WAV2500	CPU ボード シーケンサ	<ul style="list-style-type: none"> ■少量多品種の産業機器・FA機器の音声ガイド・音声警報 ■海外使用の少量多品種の産業機器・FA機器の音声ガイド ■中大型医療機器の音声ガイド／警報

4.登録時間と再生時間

■登録時間：サンプリング周波数・Flash カードのカード容量による。

カード容量	サンプリング周波数 KHz		
	11.025KHz	22.05KHz	44.1KHz
8MB	11.2 分	5.6 分	2.8 分
16MB	22.4 分	11.2 分	5.6 分
32MB	44.8 分	22.4 分	11.2 分
64MB	89.6 分	44.8 分	22.4 分
128MB	179.2 分	89.6 分	44.8 分

PCM 8Bit MONO 単位：分 max

(注) 1WAVE ファイルの制限 16MB 未満。16MB 以上の WAVE ファイルは再生できません。
サンプリング周波数の混在再生もできます。

■再生時間：プログラム再生登録機能を使用する場合はプログラム登録内容によります。

プログラム再生登録していない場合	接点端子に登録した WAVE ファイル時間
プログラム再生登録してある場合	組立再生登録・リピート回数登録内容による

VoiceNavi

5. 標準仕様

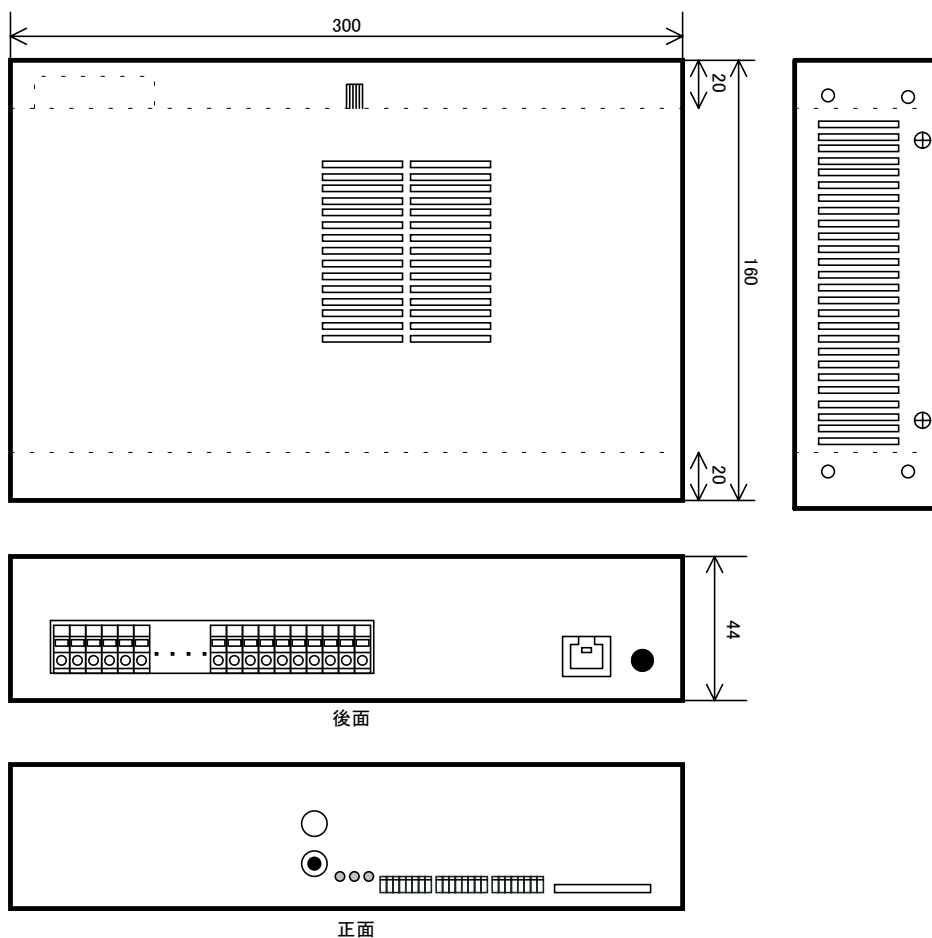
■WAV2500

定格使用電圧	AC100V(AC85~132V) 50/60Hz AC電源コード またはDC+24V±10% スクリューレス端子台 注. AC170V~264V対応品-受注生産品
消費電流	待機時 約80mA (AC100V時) / 約140mA (DC+24V時) 最大時 約250mA (AC100V時) / 約500mA (DC+24V時)
寸法・重量	300W X 160D X 40H (mm)突起部含まず 約2.5K
塗装・仕上	グレー 焼付塗装
使用温度範囲	-5°C~55°C
保存温度範囲	-10°C~70°C
使用湿度範囲	35%~80%RH(但し結露なき事)
音声出力	スピーカ出力 5Wmax 8Ω LINE出力 0dBm 600Ω(不平衡)
音量調整	SP OUT 外部可変ボリューム LINE OUT 半固定ボリューム(ボード上 VR2) -12dBm~2dBm
制 御	入力部 無電圧メーク接点またはNPNオープンコレクタ /SW1~SW16(/D0~D7), /STOP, /OP 出力部 オープンコレクタ出力(DC+35V, 500mA) /BUSY, /ALM
再生モード	●接点制御時 1. 通常再生 2. 入力中再生 3. 優先順位再生 4. 後入力切替再生 5. 順次記憶順次再生 6. 記憶エンドレス再生 ●バイナリ制御 DIP SW で接点/バイナリ制及び再生モード(接点制御時のみ)設定
タイマー	インターバルタイマー 0/10/15/20/30/40/45/60 秒 または 1/1.5/2/3/4/4.5/6 分 ディレイタイマー 0/3 秒 (BUSY 出力利用-外部アンプ起動用)
適用メモ리카ード	フラッシュメモ리카ード 「スマートメディア」 8/16/32/64/128MB 3.3Vタイプ 1枚 max. 適用フォーマット フラッシュパス, Windows95/98/ME/2000(FAT) 対応
再生チャンネル数	●接点制御時 16接点 max ●バイナリ制御 128CHmax 強制停止:00Hコード入力もしくはSTOP信号入力 プログラム再生登録対応
再生方式	48.0/44.1/32.0/22.05/16.0/11.025KHz 混在可 PCM 8Bit モノラル (WAVE ファイル)
再生帯域	300Hz~10KHz
登録時間	カード容量とWAVE ファイルのサンプリング周波数による 44.1KHz 22.05KHz 11.025KHz 8MB 2.8分 5.6分 11.2分 16MB 5.6分 11.2分 22.4分 32MB 11.2分 22.4分 44.8分 64MB 22.4分 44.8分 89.6分 128MB 44.8分 89.6分 179.2分 (注) 1WAVE ファイル制限 16MB 未満 16MB 以上の WAVE ファイルは再生できません。
再生時間	プログラム再生登録機能を採用した場合、プログラム内容による
プログラム再生登録機能	本機能は、カードデータ作成ソフト VoiceMaker3 上で設定します。 組立再生登録 1接点 8 WAVE ファイル max. リピート回数登録 1接点 5回 max.
適用音源・録音装置	WAVE ファイル PCM 8Bit Mono Windows95/98 パソコンの録音機能による

VoiceNavi

適用カードデータ ファイル作成ソフト	VoiceMaker3 for windows95/98 WAVE ファイル登録・プログラム再生登録・レポート作成機能他
-----------------------	---

6. 外観図並びに外形寸法図



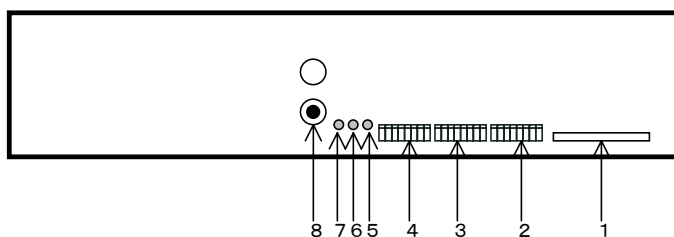
7. 付属品及びオプション

製品名	付属品	オプション
WAV2500	1. 取扱説明書 2. 保証書	<ul style="list-style-type: none"> ■スマートメディア 8MB 16MB 32MB 64MB 128MB 3.3V タイプ ■ラインアウト用コネクタケーブル(シールド):CK-LER2 1m ■WAV 用 WAVE ファイル登録・カードデータファイル作成ソフト:VoiceMaker3

8. 各部の名称と機能

■フロントパネル WAV2500

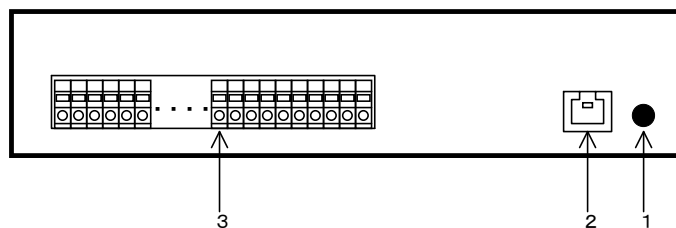
No.	名称
1	カード挿入口
2	MODE3 スイッチ
3	MODE2 スイッチ
4	MODE1 スイッチ
5	PLAY(再生中)LED
6	POWER LED
7	ALARM LED
8	音量ボリューム



VoiceNavi

■リアパネル WAV2500

No.	名称
1	AC100V 電源用コード
2	ヒューズホルダー(0.5A)
3	スクリーレス端子台



■コネクタのピンアサイン

コネクタ No.	ピン No.	I/O	信号名	説明	適用コネクタケーブル
CN6	1	O		LINE OUT+	オプション CK-LER2
	2			LINE OUT-	

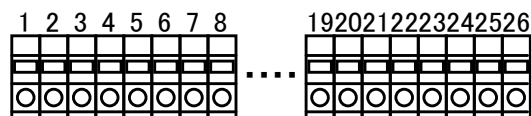
適応コネクタ一覧表

コネクタNo	基板側コネクタ仕様	ケーブル側コネクタ仕様	適合コンタクト
CN6	日圧/B2B-EH	日圧/EHR-2	BEH-001T-P0.6

■端子台ピンアサイン

No.	表示	I/O	レベル(H/L)	説明
1	COM	I	L	信号用GND
2	ALM	O	L	ビジー信号出力
3	BUSY	O	L	ビジー信号出力
4	OP	I	L	OP(STB)信号
5	STOP	I	L	ストップ信号入力
6	16	I	L	SW16
7	15	I	L	SW15
8	14	I	L	SW14
9	13	I	L	SW13
10	12	I	L	SW12
11	11	I	L	SW11
12	10	I	L	SW10
13	9	I	L	SW9
14	8	I	L	SW8/D7
15	7	I	L	SW7/D6
16	6	I	L	SW6/D5
17	5	I	L	SW5/D4
18	4	I	L	SW4/D3
19	3	I	L	SW3/D2
20	2	I	L	SW2/D1
21	1	I	L	SW1/D0
22	COM	I	L	信号用GND
23	+(SP OUT)	O		スピーカ出力+側
24	-(SP OUT)	O		スピーカ出力-側
25	+(DC IN)	I		DC+24V電源入力
26	GND(DC IN)	I		同上-入力

スクリーレス端子台



サトーパーツ : ML - 800S1H26P

(注)適合電線

撚線 : 0.3mm² ~ 1.25mm² (AWG22 ~ AWG16)

素線径 : φ0.18以上

9. 使用電源

使用電源	電圧範囲	消費電流		備考
		待機時	動作時	
AC100V 電源	AC85V~132V 50/60Hz	約 80mA	約 250mA	ヒューズ 0.5A
DC 電源	DC+24V±5%	約 100mA	約 500mA	左記消費電流は DC+24V 時

(注)

DC 電源は、できるかぎり電圧変動がない電圧でご使用下さい。

非常放送、防災放送でご使用する場合は、非常用 DC 電源経由でご使用下さい。

10. 音量調整

出力	出力内容	調整方法
ライン出力	600 -12dBm ~ 2dBm 不平衡	半固定ボリューム VR2 (基板上)
スピーカー出力	5W max.8 (DC24V時)	可変ボリューム

11. 自己復旧機能 (ウォッチドッグタイマー利用)

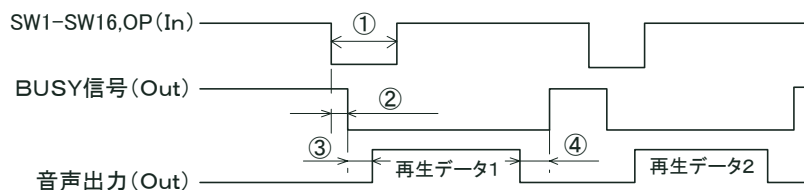
外来ノイズ等により、装置内のCPUが暴走した場合に、ウォッチドッグタイマーによりCPUに強制リセットをかけます。これにより、CPUはイニシャライズされ、入力信号待機状態になります。またこの際、ALM信号を出力し電源をOFFするまで、保持状態を続けます。

12. 入出力信号

信号名	ホスト側	内容	パルス幅
/SW1-16(D0-D7)	OUT	無電圧メーク接点またはNPN オープンコレクタ	50mS 以上
/OP(ST)	OUT	無電圧メーク接点またはNPN オープンコレクタ	50mS 以上
/STOP	OUT	無電圧メーク接点またはNPN オープンコレクタ	50mS 以上
/BUSY	IN	オープンコレクタ DC + 50V 500mA	
/ALM	IN	オープンコレクタ DC + 50V 500mA	

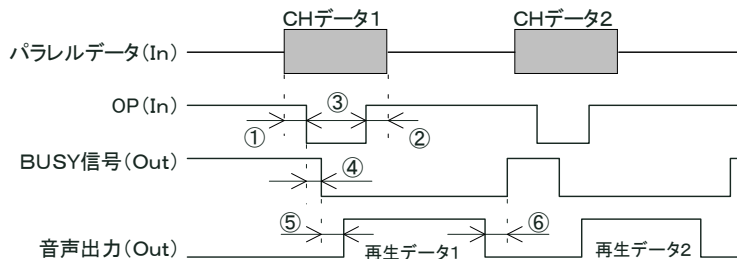
信号のタイミング (接点制御)

No.	信号名称	時間
①	SW, OP入力時間	50mS以上
②	BUSY出力タイミング	50mS
③	音声出力タイミング	10mS
④	音声終了タイミング	10mS



信号のタイミング (バイナリ制御)

No.	信号名称	時間
①	データセット時間	10ms以上
②	データホールド時間	10ms以上
③	OP入力パルス幅	10ms < OP < 100ms
④	BUSY出力タイミング	50ms max
⑤	音声出力タイミング	10ms max
⑥	音声終了タイミング	10ms max



VoiceNavi

1 3 . 適用音源

下記の WAVE ファイルが使用できます。

48.0/44.1/32.0/22.05/16.0/11.025KHz PCM 8Bit MONO	(ご注意) 1WAVE ファイル 16MB 未満以内 8.3 形式のファイル名 16Bit・ステレオ・ロングネームは使用できません。
---	---

(注)

録音される場合、サウンドレコーダーやサウンドブラスター(互換)サウンドボードでフォローされている 44.1/22.05/11.025KHz サンプルリングを推奨します。

1 4 . 適用メモリカード並びにカードデータ作成ソフト

適用メモリカード	Flash メモリカード 「スマートメディア」 8/16/32/64/128MB 3.3V タイプ	(注) 購入した場合、パソコン上でフォーマット(初期化)してご使用下さい。 17 項参照
適用 WAVE ファイル登録・ カードデータファイル作成ソフト	ボイスメーカーズリール VoiceMaker3	作成したカードデータファイル.wpj と WAVE ファイル.wav はカードアダプタを使用してスマートメディアにコピーします。

1 5 . 接続

本書記載の「各部の名称・機能」「接続参考図」を参照し、接続して下さい。

No.	設定項目	内容
1	制御信号線の接続	WAV2500(接点制御)制御信号(SW1-16,BUSY,COM)を接続します。 WAV2500(バイナリ制御)制御信号(SW1-8,OP,BUSY,COM)を接続します。
		必要に応じて、STOP, OP, ALM, BUSY も接続します。
2	SP 出力の接続	必要に応じて、定格 5W スピーカーを接続します。 (注)定格 5W
3	AC電源または DC電源との接続	AC100Vまたは DC+24V を接続します
4	データ入り「スマートメディア」 のセット	Windows 上でフォーマット(初期化)し、カードデータファイル XXX.wpj と WAVE ファイル XXX.wav がコピーされたカード
5	各種設定	モードスイッチで、再生モードをセットします。
6	音量調整	スピーカー出力は音量調整ボリュームを調整 ライン出力は装置内ボード上の半固定ボリューム(VR2)を調整(-12dB~2dB) (注)通常再生モードにて MODE2-SW bit1 ON 状態で調整

注	<p>接続する場合、必ず電源を切して下さい。</p> <p>AC電源とDC電源の併用はできません、必ずどちらか一方を使用下さい。</p> <p>DC 電源には+-の極性がありますのご注意下さい。</p> <p>信号入出力、スピーカー出力端子、ライン出力端子には電圧を印加しないで下さい。</p> <p>電圧変動が激しい電源や、ノイズ・サージを多く含む電源は使用しないで下さい。</p> <p>信号入出力、SP、LINE の配線はできる限り短くして下さい。高圧ケーブルとの併設は避けて下さい。</p> <p>必要に応じてシールド線等をご使用下さい。</p>
---	---

1 6 . 設定

本書記載の「再生モード」「タイマー」を参照し、モードスイッチを設定して下さい。

(注) 必ず、電源を切って行って下さい。電源 ON 時に設定内容を識別します。

VoiceNavi

17. WAVE ファイル・カードデータファイル作成、Flash メモリカードへのコピー

下記の手順でデータ入り Flash メモリカード「スマートメディア」の作成します。

No.	項目	内容
1	WAVE ファイル製作 (パソコン録音)	Windows パソコンの録音機能を使用し、MIC または外部機器を接続して、録音し、WAVE ファイルを作成します。 通常、市販・フリーウェアの WAVE ファイル録音・編集ソフトでメッセージの前後の無音をカット・追加などの編集を行います。
2	VoiceMaker3 で WAVE ファイル登録	VoiceMaker3 の WAVE ファイル登録画面で上記の WAVE ファイルを、登録します。 また必要に応じて、組立再生、リピート回数を設定し、カードデータファイルを作成します。
3	VoiceMaker3 で アドレス登録	VoiceMaker3 のプログラム再生登録画面でアドレスに WAVE ファイルを割付けします。 また必要に応じて、組立再生、リピート回数を設定し、カードデータファイルを作成します。
4	VoiceMaker3 で 組立再生、リピート回数登録	上記の登録の際、1 アドレス毎に組立再生、リピート回数を設定できます。
5	カードデータファイル作成	VoiceMaker3のカードデータ作成画面で所定事項を入力し、カードデータファイルを作成します。
6	VoiceMaker3 で ドキュメント印刷	必要に応じて、ドキュメントを印刷します。
7	Flash メモリカード「スマートメディア」のフォーマット(初期化)	購入したスマートメディアを Windows パソコン上でフォーマット(初期化)します。 (注)市販されているスマートメディアはデジタルカメラフォーマットです。
8	Flash メモリカードスマートメディアへのコピー	上記 2.で作成した WAVE ファイル XXX.wav とカードデータファイル XXX.wpj をスマートメディアにコピーします。

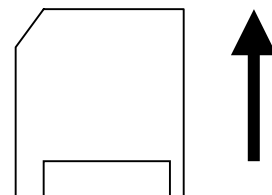
カードのフォーマットについては下記OSに対応しております

OS	対応アダプタ
Windows95	フラッシュパス PCカードアダプタ USB対応カードリーダー
Windows98	フラッシュパス PCカードアダプタ USB対応カードリーダー
WindowsME	フラッシュパス PCカードアダプタ USB対応カードリーダー
WindowsNT 4.0	フラッシュパス

- 注1. フラッシュパスを使用する場合は、フラッシュパス専用のユーティリティソフトでフォーマットして下さい。
注2. 対応アダプタはメーカーにより仕様が異なりますので、詳細はメーカーにお問い合わせの上御使用願います。

18. Flash メモリカード「スマートメディア」のセット

金色接触部を下にし、カードコネクタに軽く、水平に挿入します。
最後まで確実に挿入して下さい。
(注)切欠がある方が、前方左側になります。



VoiceNavi

19.メッセージ/接点・アドレス対応

カードデータ作成時、VoiceMaker3 のレポート作成機能で、WAVE ファイル登録内容、プログラム再生登録内容などが表示、印刷できます。

VoiceMaker3 上の各画面の No. と接点（アドレス）の関係は次の通りになります。

WAVE ファイル登録のみの場合は、その No.

プログラム再生登録を行った場合は、その No.

1. 接点制御の場合

■一般的な再生モードの場合

プログラム再生登録画面 No.	端子台
01	SW1
02	SW2
03	SW3
04	SW4
05	SW5
06	SW6
07	SW7
08	SW8
09	SW9
10	SW10
11	SW11
12	SW12
13	SW13
14	SW14
15	SW15
16	SW16

2. バイナリ制御

バイナリ制御時は VoiceMaker3 の No. とホスト側の制御アドレス（HEX データ）は以下のようになります。

●1 アドレス 1WAVE ファイル、1 回再生の場合

制御アドレス	プログラム再生登録画面 No.	CH No.	R リピート回数	1	2	..	8
01h	001	1CH	1	001.wav			
02h	002	2CH	1	空き			
03h	003	3CH	1	003.wav			
:	:	:	1				
37h	055	55CH	1	001.wav			
38h	056	56CH	1	001.wav			
:	:	:	1				
80h	128	128CH	1	128.wav			

●1 アドレス 組立再生登録・リピート回数登録の場合

制御アドレス	プログラム再生登録画面 No.	CH No.	R リピート回数	1	2	..	8
01h	001	1CH	2	001.wav	002.wav	003.wav	
02h	002	2CH	1	空き			
03h	003	3CH	1	003.wav	002.wav		

VoiceNavi

:	:	:	:			
37h	055	55CH	5	001.wav		
38h	056	56CH	3	056.wav		
:	:	:	:			
80h	128	128CH	1	128.wav		

注. バイナリ制御時の入力論理は“負”論理 ALL “ L ” = FFh , ALL “ H ” = 00h

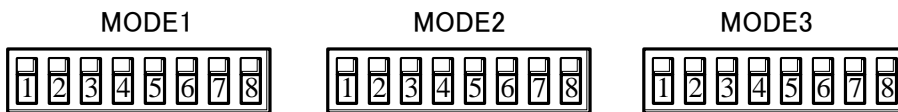
20. プログラム再生登録機能

VoiceMaker3 のプログラム再生登録画面上で、アドレス登録の際、組立再生・リピート回数登録もできます。登録内容を変更する場合は VoiceMaker3 で変更し、再度、カードデータ (.wpj) と WAVE ファイル(.wav) をコピーして下さい。

アドレス	プログラム再生登録画面 No.	組立再生登録	リピート回数登録
01h	001	8wav ファイル max.	5回 max.
02h	002		
:	:		
37h	055		
:	:		
80h	128		

(注) 1 アドレス(組立再生登録がある場合は全体)をリピートします

21. モードスイッチ (MODE スイッチ)



次のモードを設定できます。

スイッチ名	設定内容
MODE1	再生モード, タイマー時間 デイレイ(遅延)・インターバル(間欠)
MODE2	電源 ON エンドレス再生時の再生 CH(1~8)の設定
MODE3	電源 ON エンドレス再生時の再生 CH(9~16)の設定

(注)必ず、電源を切って設定して下さい。電源 ON 時、設定内容を識別します。

■再生モードの設定 MODE1 No.1-3

●再生モード設定(再生モード内容については後記参照)

MODE1 SW								再生モード
1	2	3	4	5	6	7	8	
								1 通常再生モード
●								2 入力中再生モード
●	●							3 優先順位再生モード
		●						4 後入力切替再生モード
●		●						5 順次記憶再生モード
	●	●						6 記憶エンドレス再生モード
●	●	●						7 バイナリ制御

● -> ON

VoiceNavi

■タイマーの設定 MODE1 No.5-8

●ディレイ(遅延)タイマー

MODE1 SW									タイマー
1	2	3	4	5	6	7	8	／	
				●				／	ディレイ(遅延)タイマー 3 秒間

●インターバルタイマー

MODE1 SW									再生モード
1	2	3	4	5	6	7	8	／	
								1	インターバルタイマー 0 秒
					●			2	インターバルタイマー 10 秒
						●		3	インターバルタイマー 15 秒
					●	●		4	インターバルタイマー 20 秒
							●	5	インターバルタイマー 30 秒
					●		●	6	インターバルタイマー 40 秒
						●	●	7	インターバルタイマー 45 秒
					●	●	●	8	インターバルタイマー 60 秒

MODE1 SW									再生モード
1	2	3	4	5	6	7	8	／	
			●					1	インターバルタイマー 0 秒
			●		●			2	インターバルタイマー 60 秒
			●			●		3	インターバルタイマー 90 秒
			●		●	●		4	インターバルタイマー 2 分
			●				●	5	インターバルタイマー 3 分
			●		●		●	6	インターバルタイマー 4 分
			●			●	●	7	インターバルタイマー 4 分 30 秒
			●		●	●	●	8	インターバルタイマー 6 分

(注) 4 を ON しますと 6 倍モードの時間になります。

■電源 ON 再生時の CH 設定 MODE2,MODE3 No.1-8

本スイッチで接点制御の電源 ON エンドレス再生の再生 CH を設定します。

(注) 使用できる再生モードは接点制御の通常再生モードのみになります

(使用上のご注意) 電源 ON 時、POP 音が生じます。またデータ途中から再生することがあります。

この場合、WAVE ファイル製作時に、データの前に無音約 1 秒追加処理して下さい。

MODE2 SW									機能
1	2	3	4	5	6	7	8	／	
●								1	SW1 ON と同一動作
	●							2	SW2 ON と同一動作
		●						3	SW3 ON と同一動作
			●					4	SW4 ON と同一動作
				●				5	SW5 ON と同一動作
					●			6	SW6 ON と同一動作
						●		7	SW7 ON と同一動作
							●	8	SW8 ON と同一動作

MODE3 SW									機能
1	2	3	4	5	6	7	8	／	
●								1	SW9 ON と同一動作
	●							2	SW10 ON と同一動作

VoiceNavi

		●					3	SW11 ON	と同一動作
			●				4	SW12 ON	と同一動作
				●			5	SW13 ON	と同一動作
					●		6	SW14 ON	と同一動作
						●	7	SW15 ON	と同一動作
							8	SW16 ON	と同一動作

(テクニック) BGMをエンドレス再生し、センサー入力で割り込み再生

優先順位再生モードを使用

BGMを優先順位の低いCHに割り付け、本スイッチ ON でエンドレス再生します。

優先順位の上位の端子への入力で、「割り込み再生」します。

2.2.再生モードと制御方法

1. 通常再生モード

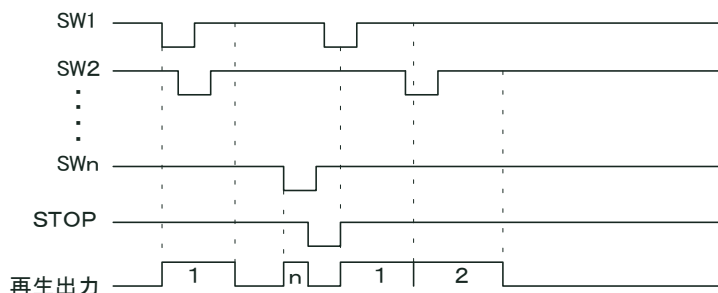
用途：一般用 ほとんどのモードで処理できます。

1. ワンパルス入力時

再生は一回のみ再生で、再生中は他の入力は見ません。

再生終了後に次のSW入力からスキャンを行います。

ストップ信号入力により、即停止します。

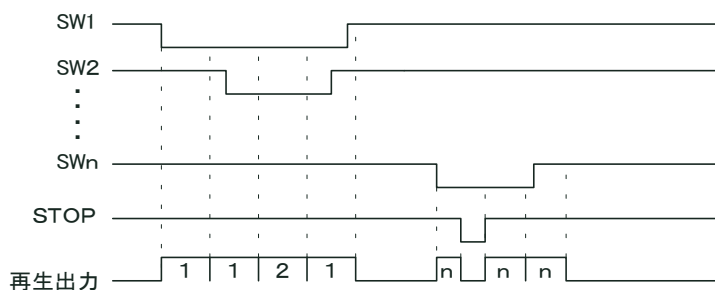


2. レベル入力時

レベル入力の場合はリピート再生で、再生中は他の入力は見ません。

再生終了後に次のSW入力からスキャンを行います。

ストップ信号入力で即停止し、引き続き入力がある時は、ストップ解除後に最初から再生します。



2. 入力中再生モード

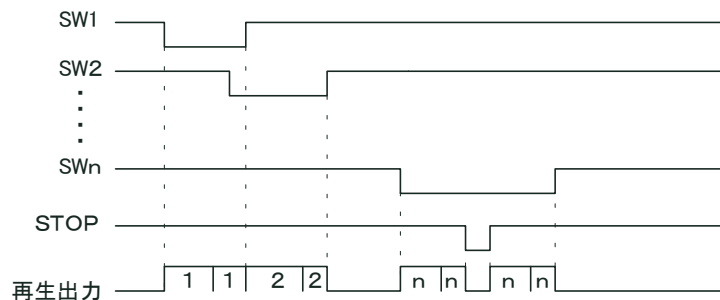
用途：開演ブザー、サイレン、発車ベル・発車メロディ・発車案内放送等

再生はSW入力がある時のみ再生され、再生中は他の入力は見ません。

再生終了後に次のSW入力からスキャンを行います。

ストップ信号入力で即停止し、引き続き入力がある時は、ストップ解除後に最初から再生します。

VoiceNavi



3. 優先順位再生モード

用途：BGM を優先順位の低い CH に割り付け、本スイッチ ON でエンドレス再生します。

優先順位の上位の端子への入力で、「割り込み再生」します。

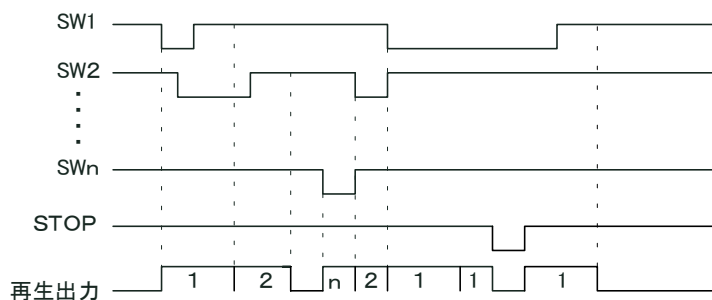
有線放送や外部に BGM 装置がない場合、この機能で CM&BGM マシンになります。

BGM は野鳥の鳴き声や川のせせらぎなどの環境音を推奨。

ワンショット入力時は 1 回みの再生になり、レベル入力時はリピート再生になります。

再生中は、当該 SW より優先度の高い SW のみ検出し、入力されると即座に入力された SW のメッセージに切り替わります。また、リピート再生時では、優先度の高い SW のメッセージ終了後に、再度当該 SW のメッセージが、最初から再生されます。

ストップ信号入力で即停止し、リピート再生時ではストップ解除後に、再度当該 SW のメッセージが最初から再生されます。

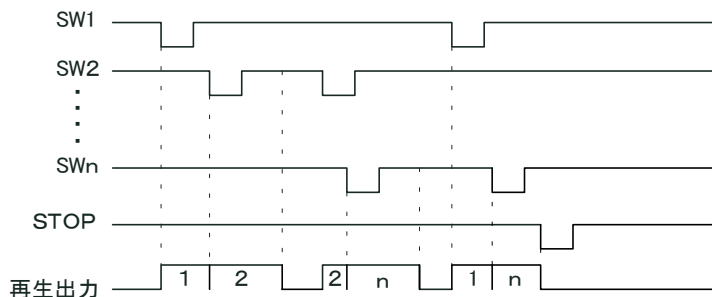


4. 後入力切替再生モード

再生はワンショット入力のみ 1 回再生になります。

再生中は、当該 SW 以外の全ての SW を検出し、入力されると即座に入力された SW のメッセージに切り替わります。

ストップ信号入力で即停止します。



5. 順次記憶再生モード

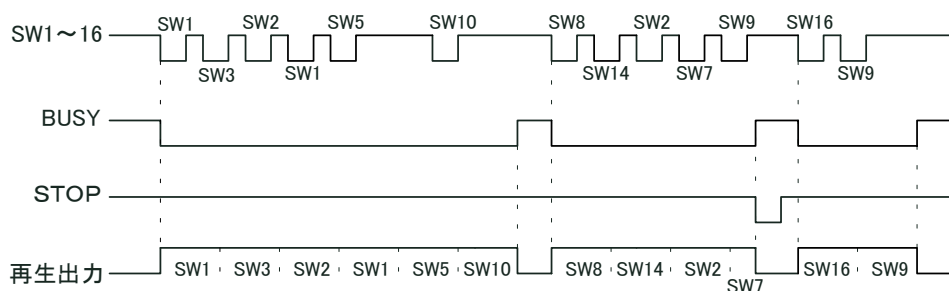
再生はワンショット入力の 1 回再生になります。

レベル入力はワンショット入力と見なされ、1 回再生になります。

再生中は、当該 SW を含む全ての SW 入力を検出し、入力があった SW を記憶し、入力順に順次再生が行われます。**入力 SW の記憶数は 32 入力 max**

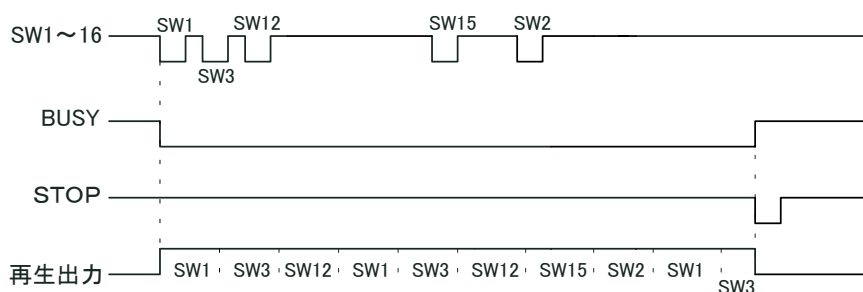
ストップ信号入力で即停止し、記憶がクリアーされます。

VoiceNavi



6. 記憶アドレス再生モード

- ① 再生はワンショット入力のみでのエンドレス再生になります。
- ② 再生中は、当該SW以外の全てのSW入力を検出し、入力があったSWを記憶し、入力順に順次繰り返しのエンドレス再生が行われます。**入力SWの記憶数は16入力max**
- ③ ストップ信号入力で即停止し、記憶がクリアされます。



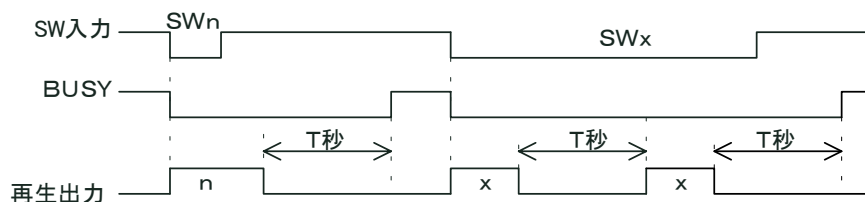
7. バイナリ制御

- ① 再生チャンネルは1チャンネル(01h)~128チャンネル(80h)対応です。
チャンネルデータはOP(STB)信号の立下りで確定され、再生が起動します。
(タイミングについては、12項を参照)
- ② 受信バッファは有りません
- ③ 再生中は受信しません(受信データ無効)が、STOP(0チャンネル:00h)のみは有効とし、再生中でも強制停止します。
- ④ 再生停止については、外部入力信号のSTOP信号(端子台)も有効です。
再生中は外部出力信号のBUSY信号(端子台)が出力されます。

2.3. タイマー

MODE1 SW のbit6, 7, 8のいずれかがオン

SW入力にて当該メッセージが再生され、再生終了後に上記モードスイッチにて設定されたタイマー時間(10秒~60秒)が作動し、経過後にBUSY信号がオフします。

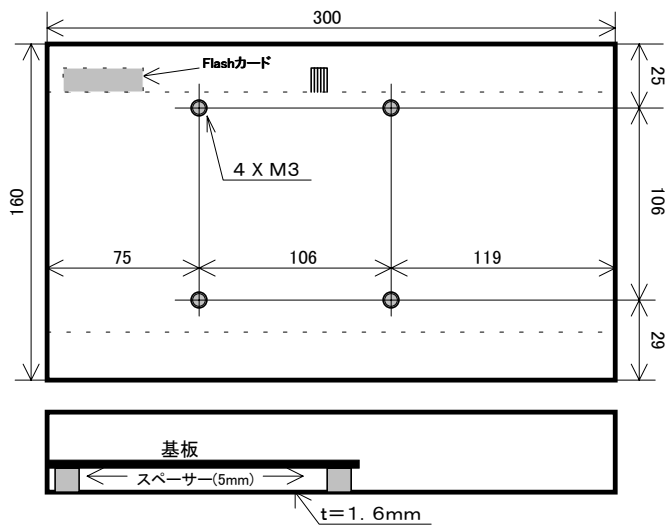


T秒: MODE1 SW のbit6, 7, 8により設定されたタイマー時間

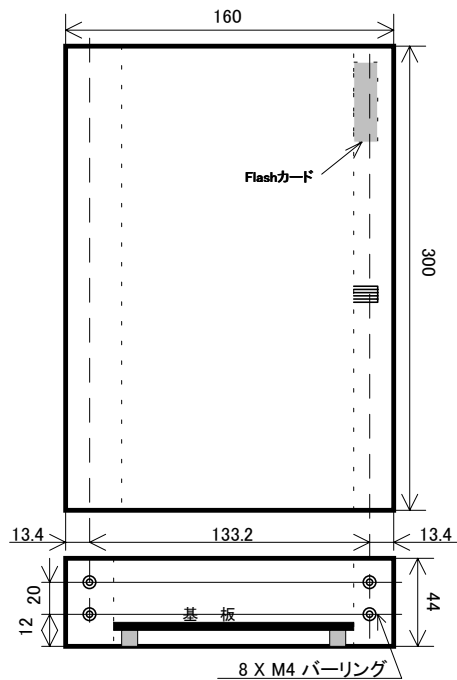
設置参考図

1. ビス止めによる設置

設置図（底面ビス止め）



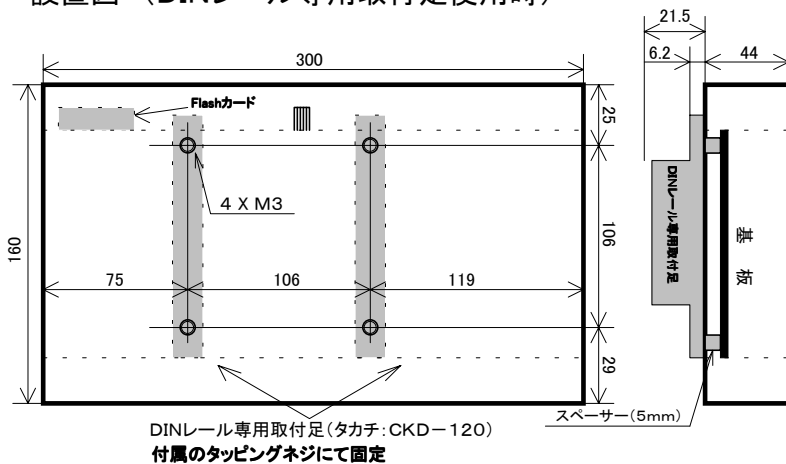
設置図（側面ビス止め）



2. DINレールへの設置

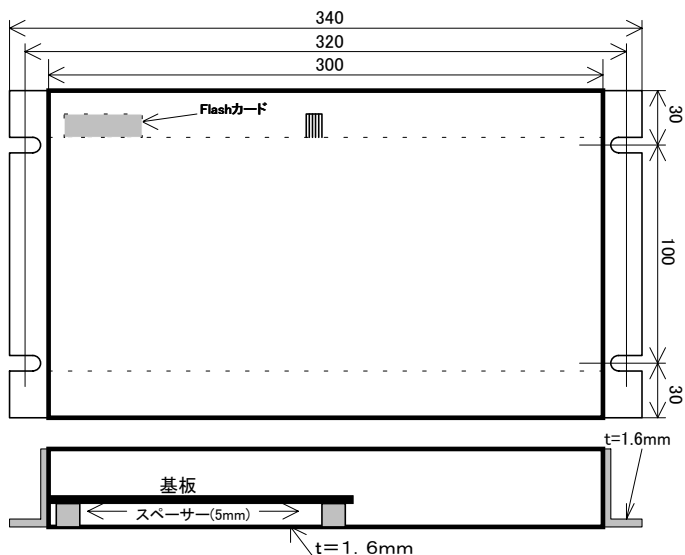
設置図（DINレール専用取付足使用時）

注. 21.5はDINレールからの寸法



3. L金具使用による設置

設置図（L金具:WAV-LKANAGU使用時）

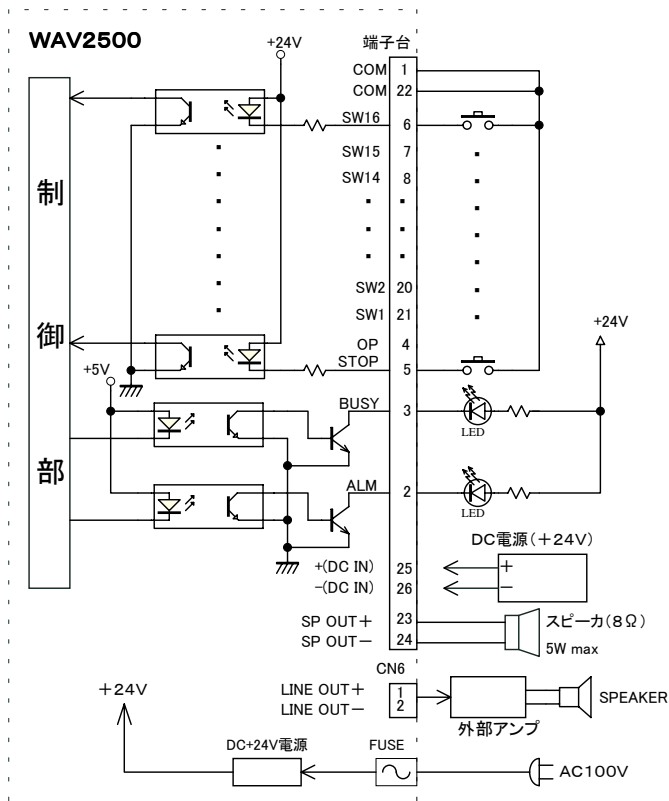


VoiceNavi

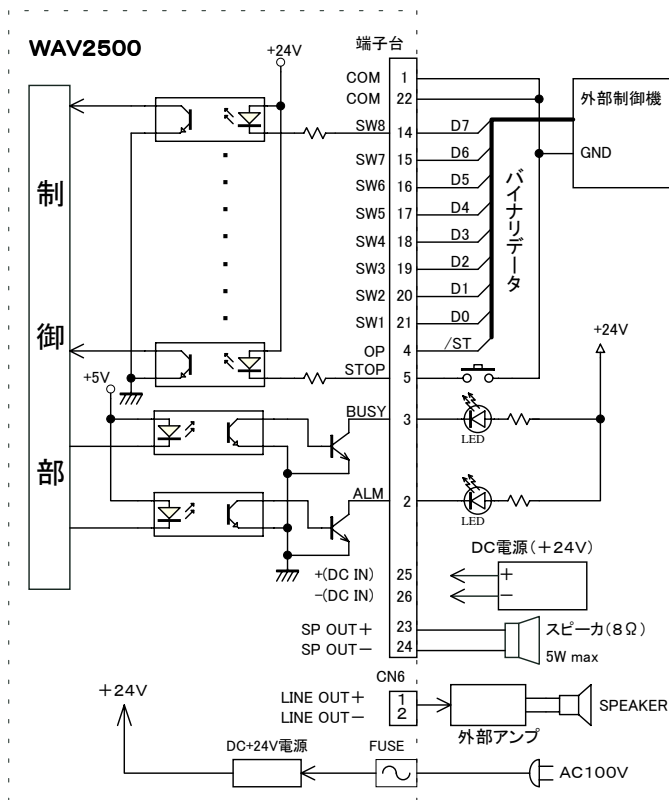
接続参考図

注意 電源はAC電源、DC電源の併用はできません、どちらか一方のみで使用願います。

1. 接点制御の場合

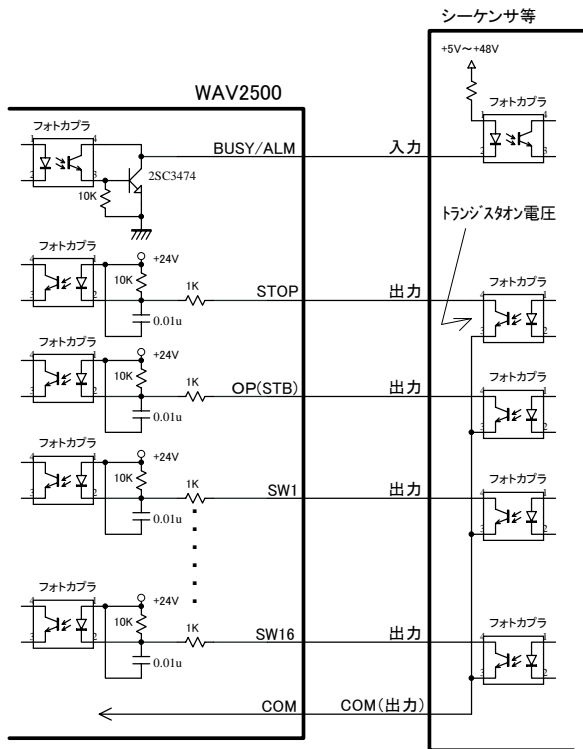


2. バイナリ制御の場合

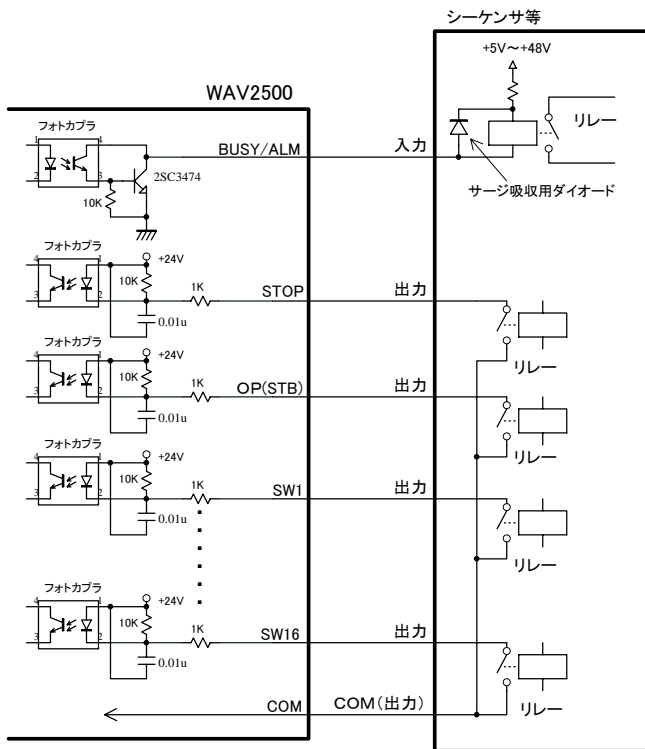


再生停止は“00h”送信にて可能ですが、“STOP”入力にて緊急停止が可能です。

シーケンサ等の制御機器との接続例（参考）



トランジスタのオン電圧が0.8V以下のものを御使用願います。



リレーのコイルをドライブする時はコイル間にサージ吸収用のダイオード(繰り返し尖頭逆電圧及び直流逆電圧は、外部のサージも考慮して余裕のあるもの、また平均整流電流はコイル電流以上のダイオード)を付加して下さい。

(注)本書中記載の商品・社名は各社の商標または登録商標です。本書記載の仕様・概観は改良等により、予告なく変更になることがあります。